COMMAND & CONQUER



הדרך לתהילה

חוברת הדרכה

COMMAND & CONQUER

הכנת דיסקט אתחול:

1) עבור לכונן הקשיח.
2) הכנס דיסקט חדש לכונן A
3) הכנס לספריה של הדוס בכונן הקשיח.
4) הקש FORMAT A: \U \S ולחץ על ENTER.
5) לאחר גמר הפירמוט עבור לכונן A.
6) הקש COPY CON A:\CONFIG.SYS ולחץ על ENTER.
7) הקש DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS ולחץ על ENTER.
8) הקש DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE RAM ולחץ על ENTER. (שורה זו הינה לבעלי מחשבים בעלי יותר מ-8 מגה זיכרון).
9) הקש FILES=30 ולחץ על ENTER.
10) הקש BUFFERS=30 ולחץ על ENTER.
11) הקש DOX=HIGH, UMB ולחץ על ENTER.
12) לחץ על המקשים CONTROL ו Z בעת ובעונה אחת, ולחץ על ENTER. (יופיע על המסך סימן ^Z).
13) הקש COPY CON A:\AUTOEXEC.BAT ולחץ על ENTER.
14) הקש PATH=C:\DOS;C: ולחץ על ENTER.
15) הקש C:\MOUSE\MOUSE ולחץ על ENTER. (אם שם הדריבר של העכבר והספריה שלו שונים, הכנס את השמות הקיימים אצלך).
16) הקש BREAK=ON ולחץ על ENTER.
17) לחץ שוב על CONTRL ו Z לקבלת הסימן ^Z ולחץ על ENTER.
18) השאר את הדיסקט בכונן A.
19) כבה את המחשב.
20) חכה כ-20 שניות והדלק את המחשב מחדש כשדיסקט האתחול בכונן A.
21) המשך לעבוד כרגיל.

הערות:

* ההוראות הן לבעלי דוס 5 ומעלה.
* בעלי דוס 6 המבינים ברמה סבירה בהפעלת המחשב יכולים לפנות זיכרון ע"י הפעלת התוכנה MEMMAKER.
* בעלי מחשבים המשתמשים במנהל זיכרון אחר שהוא לא ה EMM386.EXE של דוס יחליפו את השורה DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE בנתונים של מנהל הזכרון שלהם. (שם הדרייבר והפרמטרים שלו).

* בדקו היטב שכתבתם את הפקודות כנדרש ללא שגיאות כתיב.
* בדקו שהדיסקט שהכנסתם לכונן A אינו דיסקט חשוב כי המידע עליו ימחק לחלוטין.
* דיסקט האתחול נועד לטפל בבעיות של זיכרון.
* דיסקט זה מיועד לפתרון בעיות זיכרון לגירסת הדיסקטים בלבד.
* לגירסת CD-ROM, הכנס את הדרייברים המתאימים לקובצי ה- CONFIG וה- AUTOEXEC.

* לעזרה נוספת נא לפנות לקו החם 03-5105764.
עזרה תינתן לבעלי עותק חוקי בלבד.

דרישות המערכת:

* מחשב 486DX-33 ומעלה (486DX2-66 למשחק במודם).
* 8 מגה זיכרון (RAM 560K פנויים).
* עכבר תואם מיקרוסופט ומקלדת.
* כרטיס קול: SOUND BLASTER (AWE\16\PRO\רגיל), GRAVIS ULTRASOUND, PRO AUDIO SPECTRUM, תואמי SOUND BLASTER, ROLAND RAP-10 ועוד.
* 30 מגה חופשיים על הדיסק הקשיח.
* כונן CD-ROM מהירות כפולה.
* דוס 5.0 ומעלה.
* WINDOWS 3.1 ומעלה (למשחק דרך WINDOWS).
* למישחק ברשת: IPX.
* מודם בעל קצב שידור של לפחות 9600 (למישחק דרך מודם).

התקנת המשחק: (DOS):

1. הכנס אחד מהדיסקטים לכונן ה- CD-ROM.
2. עבור לכונן ה- CD-ROM.
3. הקש INSTALL ולחץ על ENTER.
4. עבוד לפי ההוראות שיתן המחשב.
5. בכדי להפעיל את המישחק, היכנס לספריה בה התקנת את המישחק, הקש C&C ולחץ על ENTER.

התקנת המשחק: (WINDOWS):

1. הכנס אחד מהדיסקטים לכונן ה- CD-ROM.
2. עבור לכונן התקליטורים.
3. הקש WIN SETUP ולחץ על ENTER.
4. עבוד לפי ההוראות שיתן המחשב.
5. בכדי להפעיל את המישחק, היכנס לקבוצה שנוצרה ולחץ על סמלון המישחק.

התקנת המשחק (WINDOWS 95):

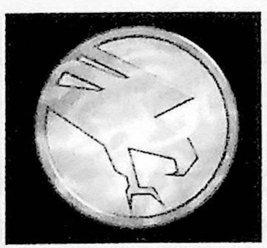
לאחר שהתקנת את המשחק (דרך דוס) עשה את הדברים הבאים:

1. מצא את הסיפריה בה התקנת את המשחק.
2. לאחר שמצאת לחץ על הקובץ C&C.EXE (כפתור ימני של העכבר).
3. בחר ב- PROPERTIES.
4. שנה את MS DOS PROTECTED MODE למספר 16384.
5. לחץ על OK. המשחק יעבוד דרך WINDOWS 95.

המשחק:

בחירת הצד: GDI \ BROTHERHOOD OF NOD.

לאחר ההקדמה תתבקש לבחור צד, ה- GDI הינם החברה הטובים (האו"ם) ואילו BROTHERHOOD OF NOD הם הטרוריסטים, החברה הרעים. לכל צד מבנים שונים, חיילים שונים, טכנולוגיה שונה. ישנם דברים שצד אחד יוכל לעשות והצד השני לא.


GDI



Title Screen menu


Nod

המסך הראשי:

בפעם הראשונה שתפעיל את המשחק, תצפה בהקדמה. לאחר מכן תיגש ישר למסך זה.

התחלת ממשחק חדש (START NEW GAME):

אם ברצונך להתחיל משחק חדש, בחר באפשרות זו. תתבקש לבחור צד, ההקדמה תרוץ שוב ואז יתחיל המשחק.

העלאת משימה שמורה (LOAD A MISSION):

אם ברצונך להעלות משחק שמור בחר באפשרות זו.



Load Mission screen

תתבקש לבחור את השמירה וללחוץ על LOAD.

משחק רב משתתפים (MULTIPLAYER GAME):

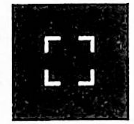
אופציה זו מאפשרת לשחק את המשחק דרך רשת, NULL MODEM או מודם.

צפיה בהקדמה (REPLAY INTRODUCTION):

אם ברצונך לצפות בהקדמה שוב, בחר באופציה זו.

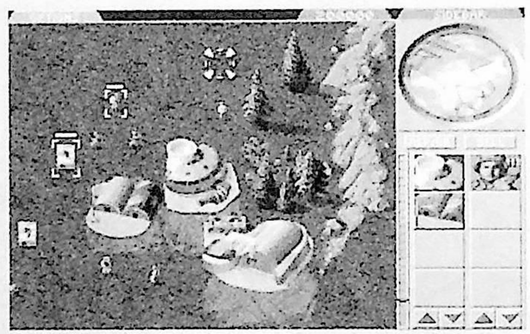
יציאה מהמשחק (EXIT GAME):

בחר באפשרות זו בכדי לצאת מהמשחק בחזרה לדוס \ WINDOWS.

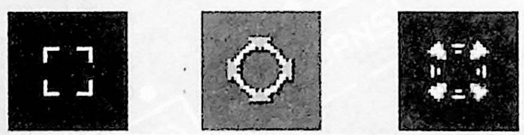


הפקוד על החילות שלך:

בכדי לגרום לחילות שלך לפעול, בחר את היחידה ע"י לחיצה על הכפתור השמאלי של העכבר. הזז את הסמן לנקודה במסך אליה אתה רוצה שהם יזוזו. אם הסמן הונך על נקודה בה ישנה מטרה פוטנציאלית, הסמן יהפוך למטרה אדומה, לחיצה על הכפתור השמאלי תגרום ליחידה לתקוף את המטרה. לחיצה על הכפתור הימני על היחידה תבטל את הפקודה.

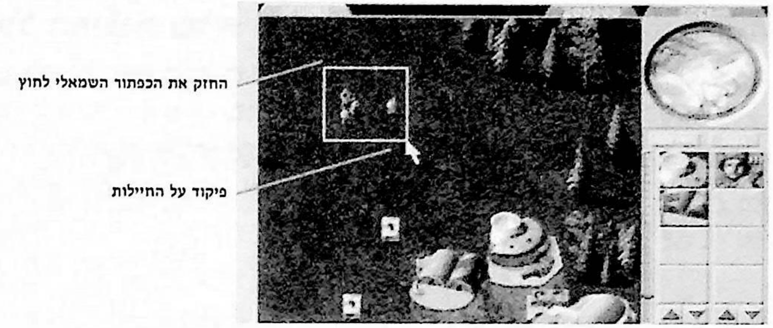


מסך המשחק

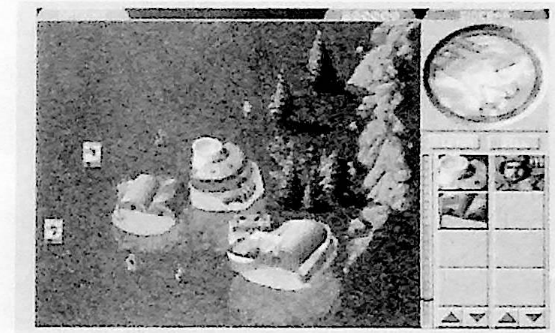


סמן תזוזה | סימון מטרה לתקיפה | מסך הבחירה

הערה: ניתן לסמן מספר יחידות ע"י לחיצה רצופה על הכפתור השמאלי ופתיחת חלון. כל היחידות בשטח החלון יבצעו את אותו הדבר.



SIDEBAR:


Sidebar open

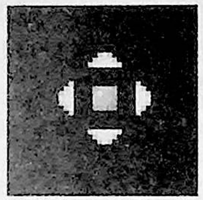
במסך המשחק ניתן לפתוח ולסגור את הפנל הזה. פנל זה נפתח אוטומטית כאשר ישנו אתר בנייה פתוח. בכדי לפתור/לסגור את הפנל, לחץ עליו עם הכפתור השמאלי של העכבר.

בניית דברים:

דבר הכרחי להצלחה הוא תכנון ובניה נכונים של הבסיס שלך וכן הגנה ותחזוקה שוטפים שלו.

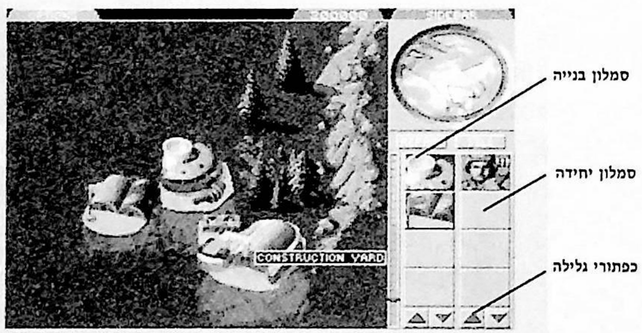
בכדי להתחיל לבנות עליך להקים אתר בנייה. אתר הבנייה מגיע בתור MCV (CONSTRUCTION VEHICLE MOBILE). בכדי לפתוח את ה-MCV כדי שיהפוך לאתר בניה, הבא אותו למקום מרווח, הבא את הסמן עליו. אם הסמן הפך לסמן פתיחה, לחץ על ה-MCV בכדי לפותחו לאתר בנייה, אחרת הזז את ה-MCV למקום מרווח יותר.


MCV


סמן פתיחה


אתר בנייה

לאחר שהקמת אתר בנייה, ה-SIDEBAR יופיע ותוכל להתחיל לבנות מתקנים שונים ולפתח את הבסיס שלך. השטח בו מופיע הסמל שלך יהפוך לראדאר כאשר תבנה מתקני הי טק מסויימים.



מתחת לכפתורים REPAIR (תיקון) ו-SELL (מכירה) ישנם שני טורים. הטור הימני מכיל את סוגי היחידות הניתנות לייצור ואילו הטור השמאלי מכיל סוגי מבנים לבנייה (מחירי המבנים והיחידות ניתן כאשר הסמן מונח על הסמלון). כאשר ישנן יותר מ-4 אפשרויות לבנייה, ניתן לגלול את האפשרויות באמצעות כפתורי הגלילה.

בכדי לבנות מתקן או יחידה, לחץ על הסמלון המתאים. הבנייה תיקח זמן מה. ניתן לבנות יחידה אחת ומתקן אחד באותו הזמן.

כאשר המתקן מוכן, יופיע READY בתחתית הסמלון. לחץ על הסמלון ותקבל שטח מקווקו בגודל המתקן. הנח את המתקן בצמוד למתקן אחר ובמקום אשר שטח המתקן לו עולה על יחידה או מתקן אחר (כל הריבועים בלבן). לחץ שוב בכדי להניח את המתקן.

בכדי לבטל יצור, לחץ על סמלון המתקן הנבנה (כפתור ימני). בכדי להחזיר את המתקן מהנחה למצב של READY, לחץ על הכפתור הימני.

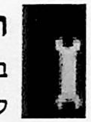
יצור יחידות נוספות:

בכדי לייצר יחידות נוספות לחץ על סמלון היחידה הרצויה לך. רמת היחידות עולה ככל שמתקדם המישחק. ישנם מתקנים מסויימים המייצרים יחידות מסויימות.



כבישת מבני אויב:

במהלך המשחק, תוכל לייצר מהנדסים. הם אינם יכולים להגן על עצמם אך הם מסוגלים להשתלט על מבני אוייב. בכדי להשתלט, "תקוף" את מבנה האוייב עם מהנדס. לפעמים יש צורך ביותר ממהנדס אחד. צבע המבנה הכבוש ישתנה לצבע שלך.



תיקון מתקנים:

בכדי לתקן מבנה, לחץ על REPAIR. הבא את הסמן למבנה אותו אתה רוצה לתקן. לחץ על המבנה. לחיצה עם כפתור ימני תבטל את הוראת התיקון.



מכירת מבנים:

לחץ על SELL בכדי למכור מתקן, הבא את הסמן למתקן הרצוי לך ולחץ עליו. בכדי לחזור למצב רגיל לחץ על הכפתור הימני. לא ניתן לבטל מכירה. מחיר המבנה יהיה חלקי בלבד.

כסף (CREDITS):

בצד הימני העליון של המסך מופיע כמות הכסף שלך. כסף מושג ע"י חציבה.



בדיקה:

בכדי לבדוק את מצבם של מבנים ויחידות, לחץ על היחידה. ככל שהקו קצר יותר כך היחידה פגועה יותר. ניתן לתקן יחידות במתקן תיקון.

גלילת המסך:

בכדי לטייל במסך הבא את הסמן לקצה המסך עד שהוא הופך לאחד מהסמלונים הבאים:



Scroll arrows

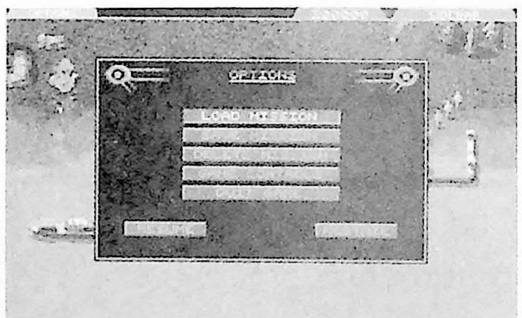
המסך יתחיל לזוז. החזר את הסמן לתוך גבולות המסך בכדי להפסיק את הגלילה.

כאשר לא ניתן לגלול יותר יהפוך הסמן ל:



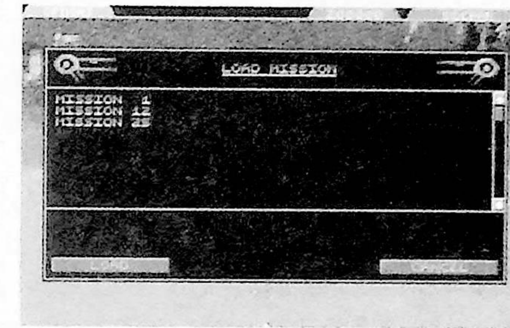
Can't Scroll arrows—"universal no"

תפריט האפשרויות (OPTION):



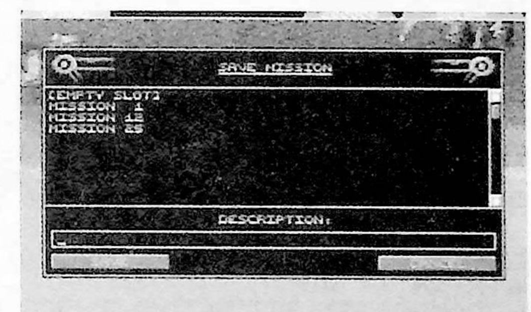
תפריט האפשרויות נמצא בקצה השמאלי של המסך, בו ניתן לשלוט על המוסיקה, גרפיקה, לשמור משחקים וכו'.

העלאת משימה שמורה (LOAD MISSION):



לחץ על LOAD MISSION בכדי להעלות משחק שמור. לחץ על השמירה הרצויה לך ולאחר מכן על LOAD. לביטול הפעולה לחץ על CANCEL.

שמירת משימה (SAVE MISSION):



בחר באפשרות זו בכדי לשמור משימה. בחר תא בו ישמר המשחק (בחר ב- EMPTY SLOT בכדי לשמור משחק חדש או בחר שמירה ישנה בכדי לשמור עליה) הכנס ב- DESCRIPTION את תאור המשימה ולחץ על SAVE. כאשר אין מקום לשמור, לא יופיע EMPTY SLOT. לחץ על CANCEL בכדי לבטל את הפעולה.

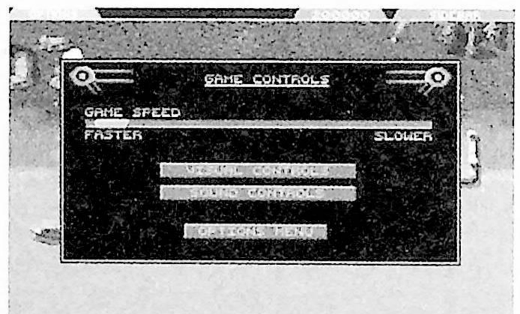
מחיקת משימה (DELETE MISSION):

בחר באפשרות זו כאשר ברצונך למחוק משימה. סמן את המשימה שהינך רוצה למחוק, לחץ על DELETE בכדי למחוק את המשימה. לחץ על OK בכדי לאשר את הפעולה. לחץ על CANCEL בכדי לבטל.

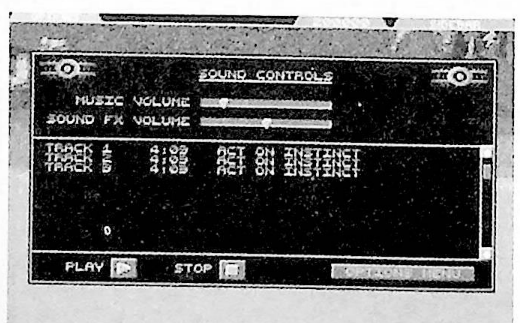
יציאה מהמשחק (QUIT GAME):

לחץ על יציאה בכדי לחזור למסך הראשי.

שליטה במשחק (GAME CONTROL):

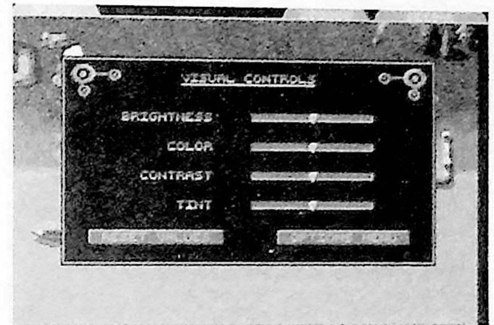


שליטה בקול:



במסך זה תוכל לשנות את עוצמת הקול ולבחור אילו קטעי קול יושמעו ברקע.

שליטה בתצוגה:

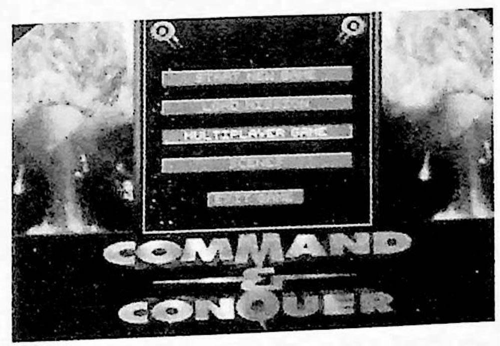


במסך זה תוכל לשנות את עומק וחדות הצבעים, את הצבעים עצמם וכו'.

RESUME - חזרה למשחק.
RESTATE - קבלת דווח המשימה מחדש.

משחק רב משתתפים ברשת:

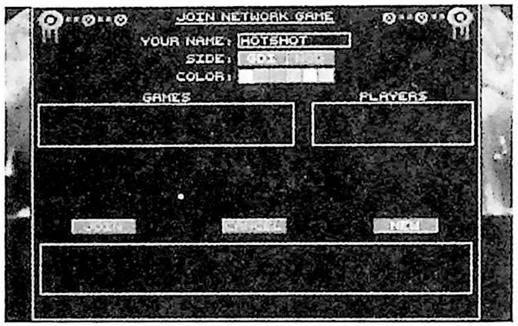
C&C תומך בעד 4 שחקנים למשחק ברשת, המשתמשת בפרוטוקול IPX. המשחק תומך במספר לא מוגבל של משחקים בכל SOCKET. המשחק משתמש ב-SOCKET 8813H בתור ברירת מחדל, SOCKET זה אינו שמיש ע"י אפליקציות אחרות. אם נתקלת בבעיה כלשהי וברצונך להחליף את ה-SOCKET הקש C&C -SOCKETXXXX (XXXX מספר בין 0-16384) המספר שהכנסת הוא כתובת ה-SOCKET החדש. בכל מקרה של בעיה או שאלה פנה אל מנהל הרשת.



בכדי להתחיל משחק ברשת, בחר באפשרות MULTIPLAYER GAME בתפריט הראשי. תתבקש לבחור בין משחק במודם/קבל RS232 (MODEM\SERIAL) לבין משחק ברשת (NETWORK). אם לא מופיעה האפשרות למשחק ברשת סימן שהדרייבר IPX או אחד ממרכיבי הרשת לא מותקנים כהלכה.

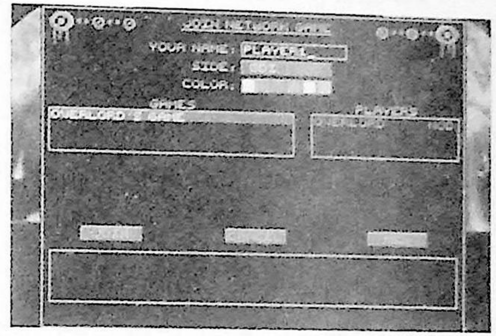
לאחר שבחרת במשחק ברשת, תתבקש להכניס את שמך, לבחור את הצד שתשחק ואת צבע היחידות שלך. לאחר מכן יופיעו שני חלונות GAMES ו-PLAYERS. ב-GAMES תופיע רשימת המשחקים המתנהלים כרגע, כאן תתבקש לבחור בין משחק חדש להצטרפות למשחק.

משחק חדש:



כאשר תלחץ על NEW תהפוך להיות המארח של המשחק. תתבקש לבחור את השחקנים שישתתפו במשחק (PLAYERS) ואת כללי המשחק (SCENARIO). לאחר שהצטרפו שני שחקנים או יותר תוכל ללחוץ על OK ולהמשיך למשחק.

הצטרפות למשחק קיים:



לפני שתלחץ על JOIN תצטרך לבחור משחק, משחקים המופיעים בסוגריים [ ] הינם סגורים ולא תוכל להצטרף אליהם. לאחר שבחרת, לחץ על JOIN. אם אחד מהמרכיבים (שם, צבע וכו') שלך כבר קיים, תתבקש לבחור חדש.
כאשר תלחץ על JOIN, תעבור למצב המתנה עד אשר המארח יבחר בך לשחקן במשחק.

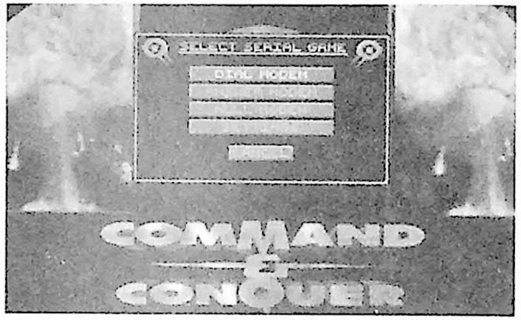
שליחת הודעות:

ניתן לשלוח הודעות בעזרת הכפתורים F1-F3 במהלך המשחק. לחץ על אחד מה-F בכדי לראות מי השחקנים כרגע. F4 שולח הודעה לכל השחקנים. ESC מבטל שליחת הודעה.

משחק סריאלי (SERIAL GAME):

ניתן לשחק את המשחק דרך קבל RS232 לא ארוך יותר מ-8 מטר.

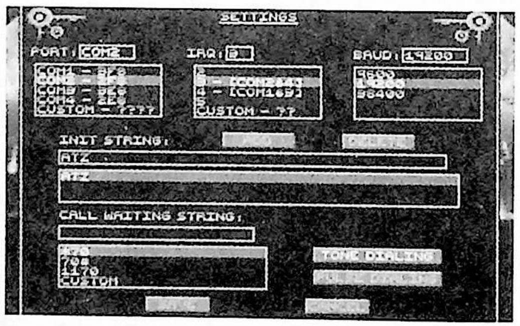
פעולות הכנה למשחק סריאלי:



1. לאחר שבחרת MULTIPLAYER GAME בתפריט הראשי, בחר ב-MODEM\SERIAL. לאחר מכן בחר ב-SETTING.

2. תפריט זה יופיע גם כאשר אין שום חיבור רשת.

התקנה:



תתבקש לבחור את הממשק אליו מחובר הקבל (COM PORT) ואת ה-IRQ של אותו ממשק תתבקש לבחור גם את קצב השידור (BAUD). שני הצדדים חייבים לבחור באותו קצב שידור. (בתפריט זה נעשית גם ההתקנה למודם).

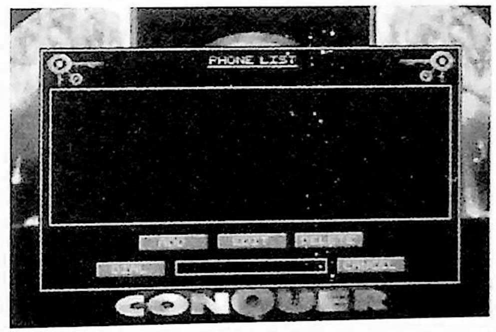
	PORT	IRQ (default)	IRQ (alternate)
COM1	3F8	4	-
COM2	2F8	3	-
COM3	3E8	4	2/9, 5
COM4	2E8	3	2/9, 5

לאחר שסיימת לבחור, לחץ על SAVE.
לאחר הלחיצה על SAVE חזרת תפריט אחד אחורה, בתפריט זה תתבקש לבחור בין משחק במודם לבין משחק דרך קבל RS232 (NULL-MODEM).

משחק דרך מודם:

המשחק דורש מודם בעל קצב שידור של 9600 לפחות.
לאחר שבחר במשחק דרך מודם תתבקש לבחור בין ANSWER MODEM (מחכה לשיחה) לבין DIAL MODEM (מחייג). כאשר תבחר במחכה לשיחה, יופיע על המסך תפריט ההתקנה ולאחר החיבור, יופיע מסך ההצטרפות למשחק ברשת.

אם בחרת במחייג תקבל את המסך הבא:

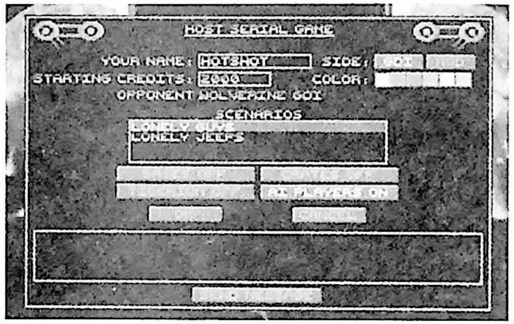


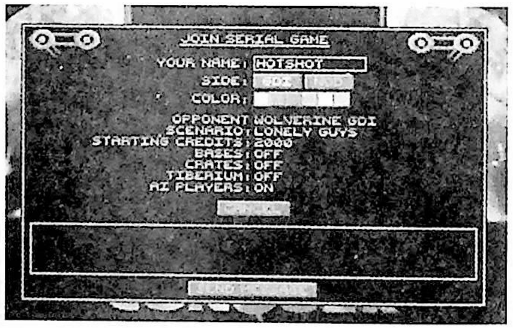
תוכל להכניס כאן מספר טלפון ידנית או לבחור אחד מהרשימה (בתנאי שיש כאלו).
בכדי להכניס מספר לרשימה לחץ על הוספה (ADD). לחץ על עריכה (EDIT) בכדי לשנות פרטים של מספר מוכנס.

לאחר שחוברת יופיע תפריט המארח. (כמו ברשת).

משחק NULL MODEM:

לאחר שבחרת באפשרות NULL MODEM תכנס לתפריט המארח או האורח (תלוי מי לחץ קודם על NULL MODEM.





בתור מארח תתבקש לבחור את תנאי המשחק.

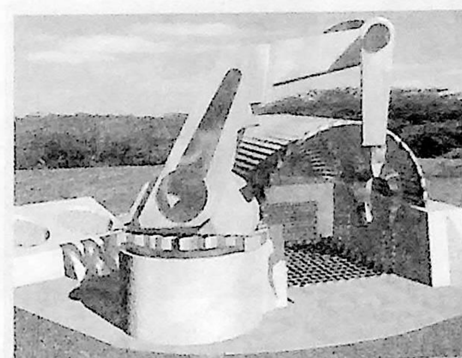
Credits	▪ Credits each player begins with.
Bases	▪ Enables/disables production and building bases.
Crates	▪ Enables/disables weapon pick-ups and bonuses.
Tiberium	▪ Enables/disables Tiberium regrowth.
AI Players	▪ This activates the non-human players and lets the computer play the other two players for a total of 4.

בחלון ההודעות תוכל לתקשר עם יריבך בכדי להתחיל, לחץ על OK.

הערות: כל אחד מהצדדים יצטרך לבחור צד, צבע ולהכניס את שמו. בכדי לשלוח הודעות, לחץ על F1.

מבנים:





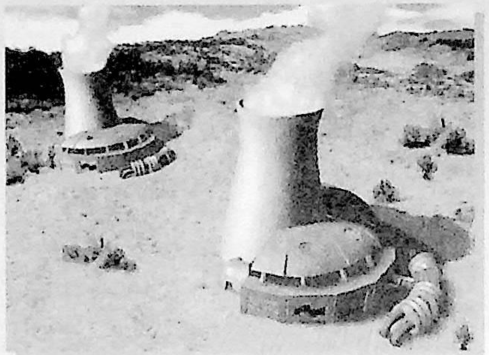
CONSTRUCTION YARD

שריון: בינוני **כוח:** 30.

מטרה: יצור מתקנים.

אתר הבניה הוא למעשה לב הבסיס שלך, בלעדיו לא תוכל לבנות מתקנים.





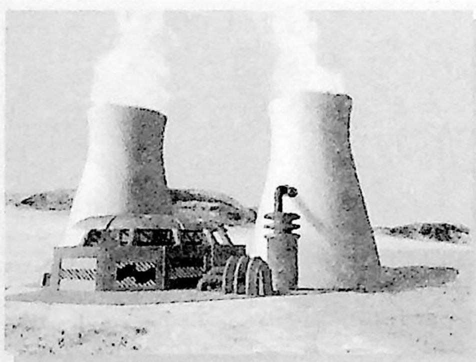
POWER PLANT

שריון: בינוני **כוח:** לא משתמש.

מטרה: יצור כוח להפעלת המתקנים.

תחנת הכוח משמשת ליצור כוח להפעלת המתקנים. לכל מתקן תצרוכת כוח משלו. אם תחנת הכוח נפגעת נפגעת גם אספקת הכוח.



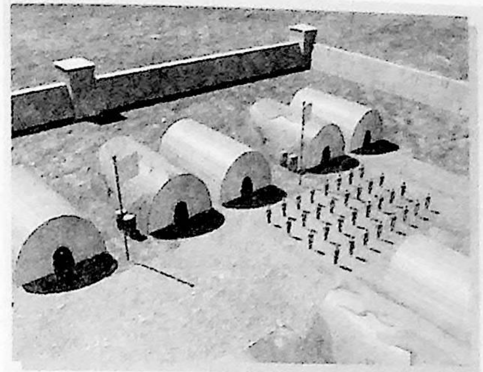


ADVANCED POWER PLANT

שריון: בינוני **כוח:** לא משתמש

מטרה: יצור כוח.

גרסה מתוחכמת יותר של תחנת הכוח.





(GDI) BARRACKS

שריון: בינוני **כוח:** 10

מטרה: יצור פלוגות.

מתקן זה מייצר כוחות לוחמים ל-GDI.





(NOD) HAND OF NOD

שריון: בינוני **כוח:** 10

מטרה: יצור פלוגות.

מתקן זה מייצר כוח לוחמים ל-NOD.





(GDI) GUARD TOWER

שריון: קל **כוח:** 0

מטרה: הגנה.

מגדל השמירה מצוייד במקלע רב עוצמה המשמש להגנה כנגד התקפות ה-NOD.





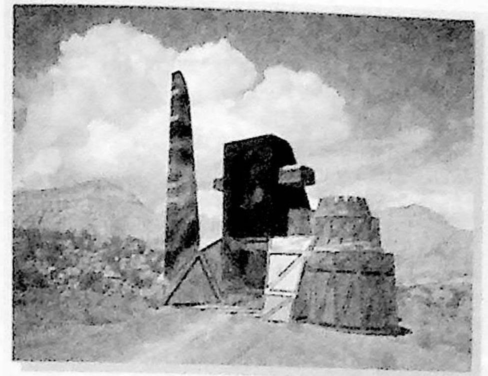
(GDI) ADVANCED GUARD TOWER

שריון: בינוני **כוח:** 0

מטרה: הגנה.

מגדל השמירה המשופר מצוייד במערכת רקטות להגנה באוויר וביבשה כנגד כוחות NOD.





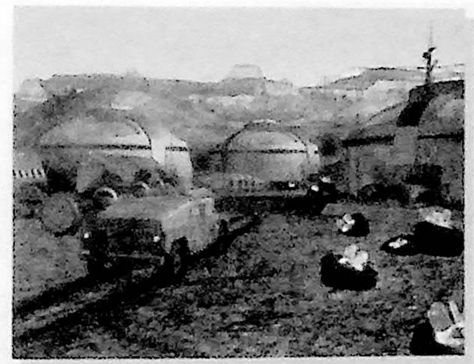
REFINARY

שריון: בינוני **כוח:** 40

מטרה: הופך טיבריום לכסף.

מבנה זה מפרק את הטיבריום ליסודותיו והופך אותם לכסף. לכל מתקן כזה חוצב אחד (HARVESTER). כל מתקן כזה יכול להחזיק עד CREDITS 1000 (כסף) של טיבריום מעובד.





SILO

שריון: קל **כוח:** 10

מטרה: אחסנת טיבריום מעובד.

מתקן זה יכול להחזיק עד CREDITS 1500 של טיבריום מעובד. אם הושמד, כמות הטיבירים שהיתה בו יורדת מהכסף שלך.





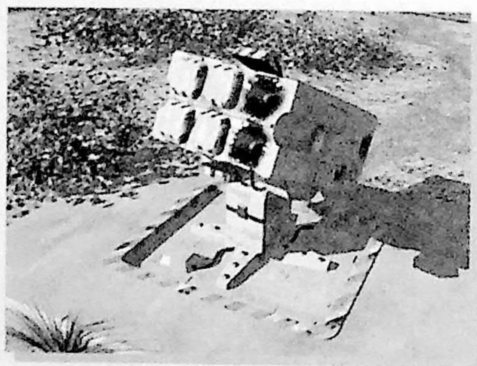
TURRET

שריון: בינוני **כוח:** 20

מטרה: הגנה על הבסיס.

משמש להגנה בטווח קצר כנגד שריון של האוייב.



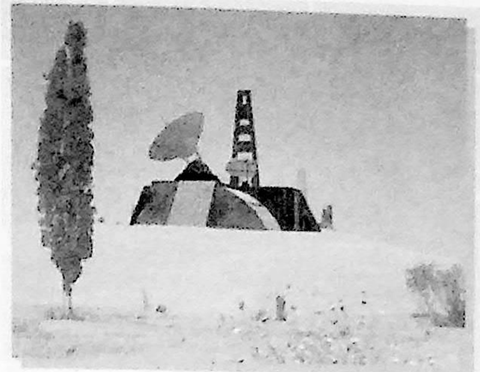


(NOD) SAM SITE

שריון: קל **כוח:** 20

מטרה: הגנה מפני כוחות מעופפים.

טילי קרקע אוויר.



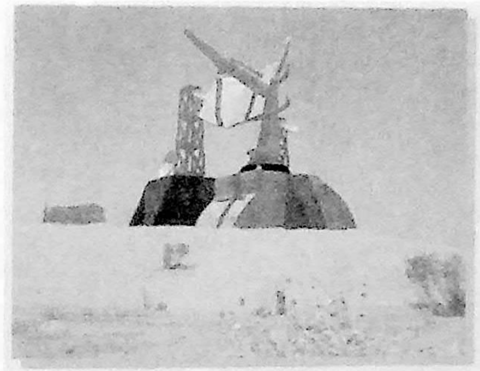


COMMUNICATIONS CENTER

שריון: בינוני **כוח:** 40

מטרה: ראדאר וקומיוניקציה.

מאפשר שימוש בראדאר כל עוד יש מספיק כוח.



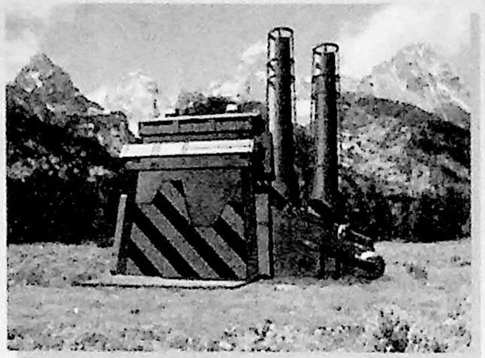


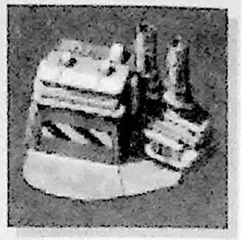
(GDI) ADVANCED COMMUNICATIONS CENTER \ ION CANNON

שריון: קל **כוח:** 200

מטרה: ראדאר וקומיוניקציה + תקשורת לווינים לתותח איונים.

שיפור זה של מתקן הקומיוניקציה מאפשר שימוש בתותח רב העוצמה.



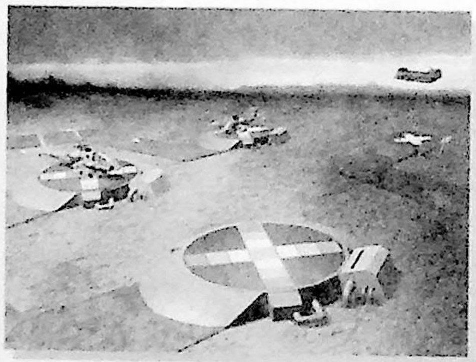


(GDI) WEAPONS FACTORY

שריון: בינוני **כוח:** 30

מטרה: יצור כלי רכב משורינים וכלי טיס.

מפעל זה מייצר כלי טיס ומשורינים. חלק מהכלים דורשים שיפור של המפעל לפני שיהיה אפשר ליצרם.



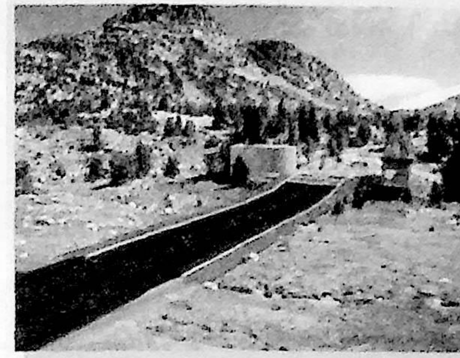


(GDI) HELIPAD

שריון: בינוני **כוח:** 10

מטרה: מנחת מסוקים.

משמש לאיחסון מסוקי ORCA. כל מסוק דורש מנחת.

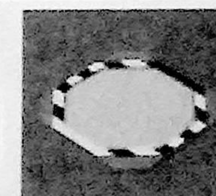



(NOD) WEAPONS DELIVEY RUNWAY

שריון: בינוני **כוח:** 30

מטרה: מתקן לקבלת נשק.

NOD קונים את האספקה שלהם, מסלול המראה זה מאפשר למשלוחים להגיע. (משמש כמו מפעל הנשק של ה-GDI).




REPAIR FACILITY

שריון: קל **כוח:** 30

מטרה: תיקון

מתקן זה מתקן כלי רכב פגועים, אם המתקן נפגע, הוא יעבוד לאט יותר.

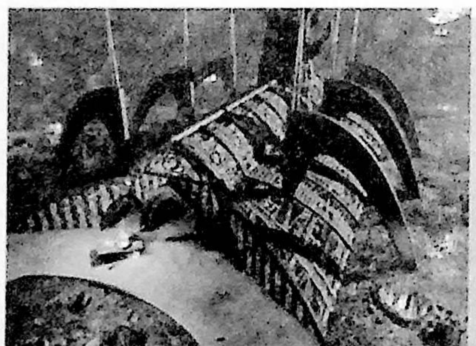



(NOD) OBELICK OF LIGHT

שריון: קל **כוח:** 150

מטרה: מערכת לייזר להגנת הבסיס.

משמש להגנה לטווח רחוק כנגד כוחות האוייב. לא מומלץ לשימוש כאשר אין מספיק כוח....

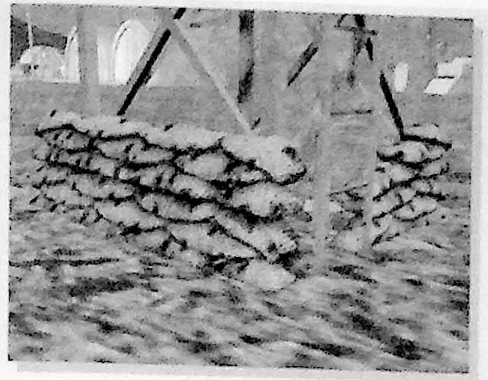



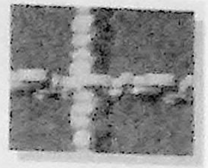
(NOD) TEMPLE OF NOD

שריון: כבד **כוח:** 150

מטרה: מרכז בקרה.

זהו מרכז הבקרה של NOD, כל בקרת הקומיוניקציה של הארגון שוכנת כאן.



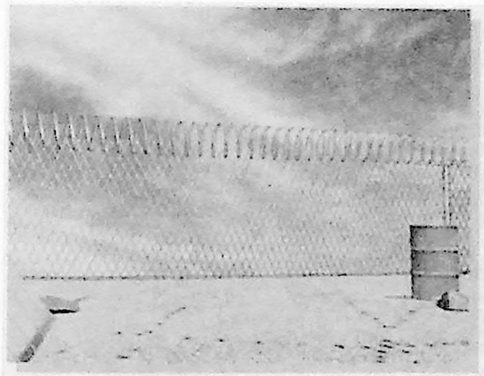


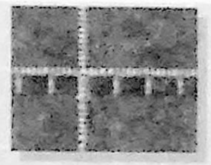
SANDBAG BARRIER

שריון: קל **כוח:** לא משתמש

מטרה: הגנה.

משמש להגנה חלקית מהתקדמות כוחות, מאט התקדמות ונותן הגנה חלקית.



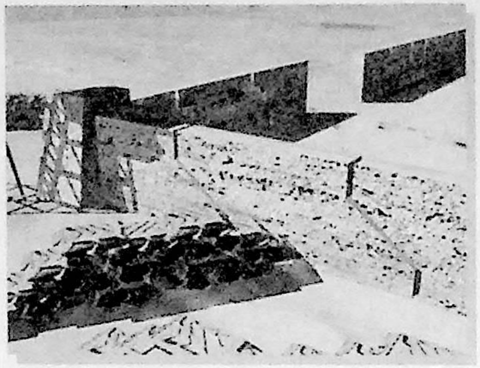


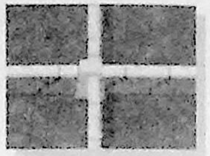
CHAIN LINK BARRIER

שריון: קל **כוח:** לא משתמש

מטרה: הגנה.

משמש להגנה מהתקדמות כוחות ממונעים קלים אך ניתן למעבר ע"י כלים כבדים יותר.





CONCRETE BARRIER

שריון: בינוני **כוח:** לא משתמש

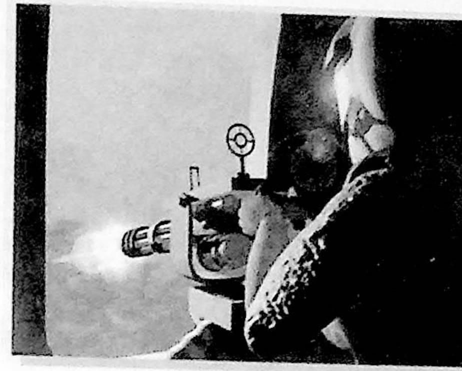
מטרה: הגנה.

משמש להגנה מכל סוגי הכוחות היבשתיים למעט טנק אחד של ה-GDI:
MAMMOTH TANK.

תיאור	כוח	שריון	מטרה
CONSTRUCTION YARD	30	בינוני	מייצר מתקנים.
POWER PLANT	- - -	בינוני	מייצר כוח.
ADVANCED POWER PLANT	- - -	בינוני	מייצר כוח.
BARRACKS (G)	10	בינוני	מייצר לוחמים.
HAND OF NOD (N)	10	בינוני	מייצר לוחמים.
GUARD TOWER (G)	- - -	קל	הגנה.
ADVANCED GUARD TOWER (G)	20	בינוני	הגנה - רקטות.
REFINERY	40	בינוני	הופך טיבריום לכסף.
SILO	10	קל	מאחסן טיבריום.
TURRET	20	בינוני	הגנה.
SAM SITE (N)	20	קל	הגנה אווירית.
COMM CENTER	40	בינוני	ראדאר ותקשורת.
ADV COMM CENTER (G)	200	קל	תותח חלקיקים.
WEAPONS FACORY (G)	30	בינוני	מייצר כלי טיס/משוריינים.
HELIPAD (G)	10	בינוני	מנחת מסוקים.
WEAPONS DLV RNWY (N)	30	בינוני	אספקת כלי טייס ומשוריינים.
REPAIR FACILITY	30	קל	תיקון כלי רכב.
OBELISK OF LIGHT (N)	150	קל	הגנת לייזר.
TEMPLE OF NOD (N)	150	כבד	מרכז תקשורת.
כל ה-BARRIERS	- - -	משתנה	הגנת בסיס.

יחידות:





MINIGUN INFANTRY

שריון: קל **טווח:** קצר

נשק: מקלע 5.56

חיילים אלו הינם הכוח המרכזי של שני הצדדים.





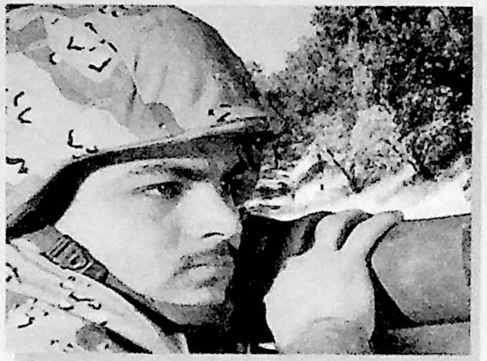
(GDI) GRENADE INFANTRY

שריון: קל **טווח:** קצר

נשק: רימונים

חיילים אלו מיומנים בהטלת רימונים.





(NOD) ROCKET INFANTRY

שריון: קל **טווח:** בינוני

נשק: טילים

חיילים אלו מצויידים במשגר טילים רב עוצמה. יכולים לתקוף גם כוחות אוויר.



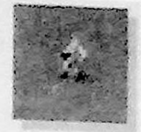


(NOD) FLAMETHROWER INFANTRY

שריון: קל **טווח:** קצר

נשק: טילים

חיילים אלו מצויידים בלהביור רב עוצמה.

(GDI) COMMANDO INFANTRY

שריון: קל **טווח:** ארוך

נשק: A-R עם משתיק קול.

חיילים אלו הם העלית, מצויידים בציוד לראית לילה ונשק רב עוצמה.




ENGINEER

שריון: קל **טווח:** ארוך

נשק: אין.

המהנדסים משמשים לתפיסת מבנים של האוייב, הם יעילים אך חסרי הגנה.




(NOD) ASSAULT CYCLE

שריון: קל מאוד **טווח:** קצר/בינוני

נשק: טילים/ תותח

כלי רכב יעיל להתקפות בטווח קצר.



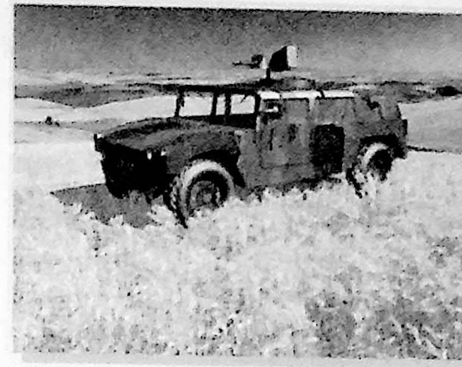

(NOD) DUNE BUGGY

שריון: קל **טווח:** קצר

נשק: מכונת יריה.

כלי רכב לכל סוגי השטח, יעיל למדי.



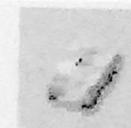


(GDI) HUMM VEE

שריון: קל **טווח:** קצר

נשק: מקלע 7.62

כלי הרכב המהיר ביותר של ה-GDI. יעיל בכל תנאי שטח.





(GDI) APC

שריון: בינוני **טווח:** קצר

נשק: מכונת יריה 0.5

נושא גייסות משוריין, יכול להגן על עד 5 חיילים.





(NOD) M-2F BRADLEY LIGHT TANK

שריון: בינוני **טווח:** בינוני

נשק: תותח 70 מ"מ

טנק קל ויעיל מאוד.





(GDI) MIAI ABRAMS TANK

שריון: בינוני **טווח:** בינוני

נשק: תותח 120 מ"מ

יורה פגזים חודרי שריון, יעיל יותר מה M-2F של ה-NOD.




(NOD) MOBILE ARTILLERY

שריון: בינוני **טווח:** גדול מאוד

נשק: טילים

כלי הנשק הכבד ביותר של ה-NOD, איטי וזקוק לשמירה צמודה.

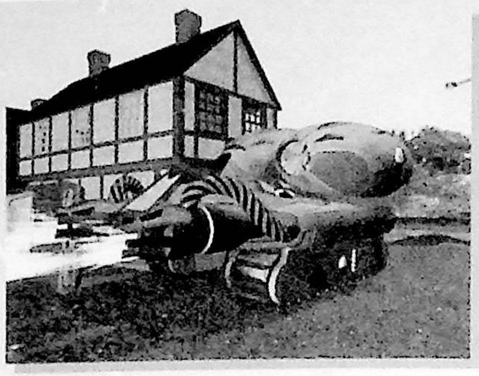



(GDI) MLRS

שריון: קל **טווח:** ארוך

נשק: רקטות 227 מ"מ

משגר רקטות זה יעיל לטווח ארוך וזקוק לשמירה צמודה.

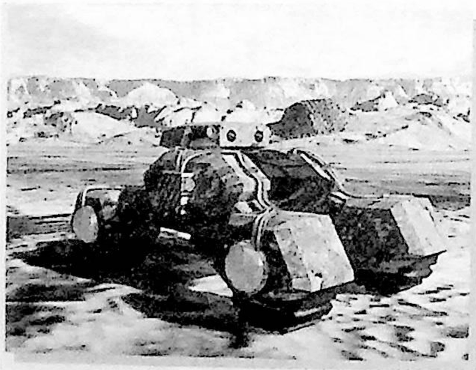



(NOD) FLAME TANK

שריון: קל **טווח:** קצר

נשק: תותח להבה

יעיל כנגד יחידות לוחמות בטווחים קצרים בלבד.

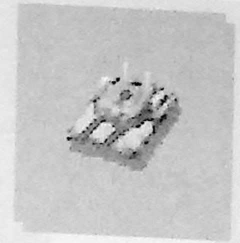



(NOD) STEALTH TANK

שריון: קל **טווח:** בינוני

נשק: רקטות

טנק זה מצוייד בשריון שהופך אותו לבלתי נראה כל עוד אין הוא יורה.





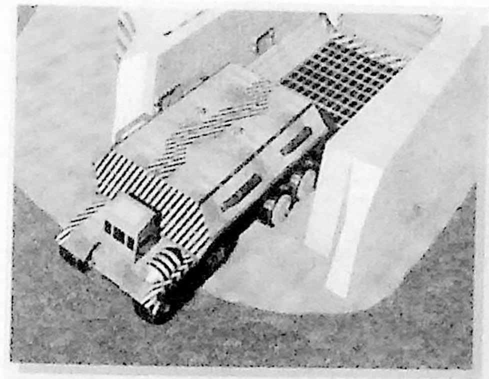
(GDI) X66 MAMMOTH TANK

שריון: כבד **טווח:** ארוך/בינוני

נשק: טילים/רקטות/תותח 120 מ"מ

טנק איטי אך יעיל מאוד.





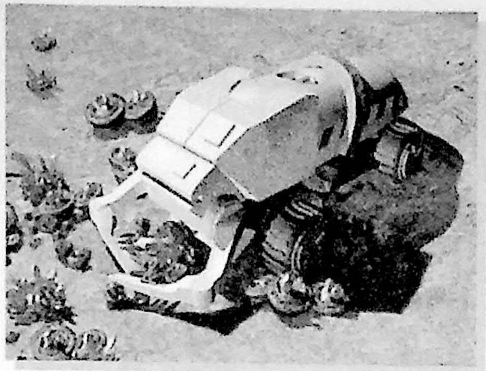
MCV

שריון: בינוני **טווח:** - - -

נשק: - - -

רכב זה נפתח לאתר בניה.



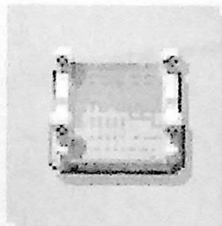


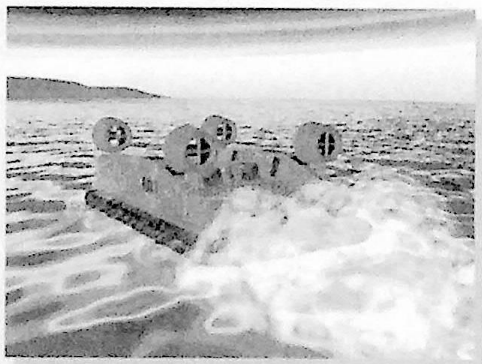
HARVESTER

שריון: כבד **טווח:**- - -

נשק: - - -

משמש לכריית הטיבריום, הוא איטי ומגושם (ודורס יופי חיילי אוייב).





HOOVER CRAFT

שריון: כבד **טווח:** - - -

נשק: - - -

משמש להעברת חיילות בים.



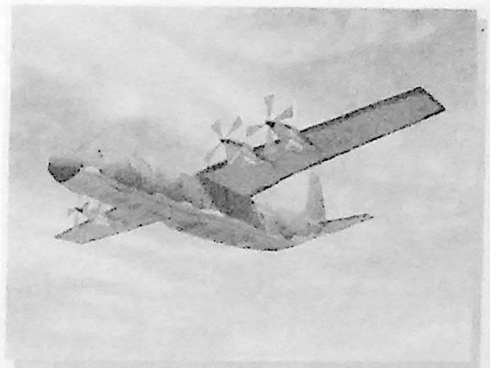


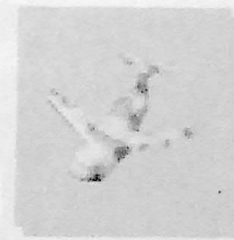
CHINOOK

שריון: בינוני **טווח:** ---

נשק: ---

משמש להעברת חיילות באוויר.





(NOD) ANTONOV AN-22 CARGO PLANE

שריון: כבד **טווח:** ---

נשק: ---

מטוס זה משמש להעברת ציוד אל בסיס ה-NOD.





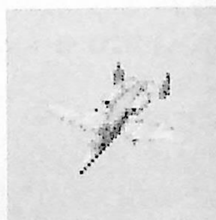
(GDI) ORCA AIRCRAFT

שריון: קל **טווח:** בינוני/ארוך

נשק: תותח 30 מ"מ/רקטות 70 מ"מ

מסוק זה משמש להתקפות מהאוויר לטווח בינוני של מתקני האויב. לאחר התקיפה המסוק חוזר לבסיסו.



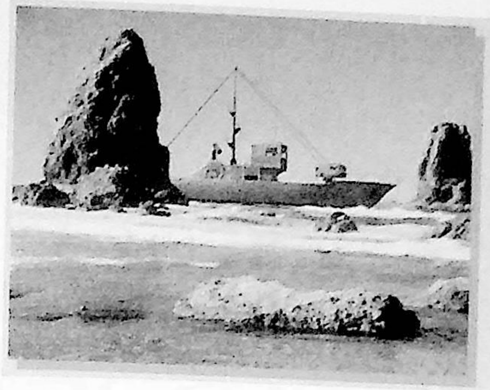


(GDI) A-10 "WARTHOG" GROUND SUPPORT AIRCRAFT

שריון: כבד **טווח:** ארוך

נשק: פצצות נפלאם.

מטוס זה תוקף מהאוויר עם נפלאם את האויב.





(GDI) GUNBOAT

שריון: כבד **טווח:** ארוך

נשק: טילים

ספינה זו משמשת לתקיפות מהים של מטרות קרקע.

יחידות:

תאור	שריון	טווח
MINIGUN INFANTRY	קל	קצר
(GDI) GRENADE INFANTRY	קל	קצר
(NOD) ROCKET INFANTRY	קל	בינוני
(NOD) FLAMETHROWER INFANTRY	קל	קצר
(GDI) COMMANDO INFANTRY	קל	ארוך
ENGINEER	קל	ארוך
(NOD) ASSAULT CYCLE	קל מאוד	קצר/בינוני
(NOD) DUNE BUGGY	קל	קצר
(GDI) HUMM VEE	קל	קצר
(GDI) APC	בינוני	קצר
(NOD) M-2F BRADLEY LIGHT TANK	בינוני	בינוני
(GDI) MIAI ABRAMS TANK	בינוני	בינוני
(NOD) MOBILE ARTILLERY	בינוני	ארוך מאוד
(GDI) MLRS	קל	ארוך
(NOD) FLAME TANK	קל	קצר
(NOD) STEALTH TANK	קל	בינוני
(GDI) X66 MAMMOTH TANK	כבד	בינוני
MCV	בינוני	
HARVESTER	כבד	
HOOVER CRAFT	כבד	
CHINOOK	בינוני	
(NOD) ANTONOV AN-22 CARGO PLANE	כבד	
(GDI) ORCA AIRCRAFT	קל	בינוני
(GDI) A-10 "WARTHOG" GROUND SUPPORT AIRCRAFT	כבד	ארוך
(GDI) GUNBOAT	כבד	ארוך

פתרון תקלות:

- מדוע המשחק לא מתקין את עצמו לכונן הקשיח ?

+ אין מספיק מקום בכונן הקשיח (המשחק דורש 30MB), משתמשי תוכנת כיווץ צריכים להכפיל את המקום הפנוי ב-2 (60MB). פנה מקום ונסה שוב.

- מדוע המשחק לא עולה?

+ אין מספיק זיכרון פנוי (המשחק דורש 4096K זכרון XMS פנוי + RAM 560K). פנה זיכרון ונסה שוב.

- האם ישנו צורך במנהל זיכרון?

+ לא אין צורך במנהל זיכרון EMS, יש צורך בזכרון XMS בלבד.

- מדוע אין קול?

+ התקנת כרטיס הקול לא בוצעה כהלכה. הרץ את תוכנת ה-SETUP מהספריה בה התקנת את המשחק והתקן מחדש את כרטיס הקול.

- מדוע הסרטים קופצים?

+ כנראה שכונן ה CD-ROM שלך לא מעביר 300K לשניה. (מהירות כפולה).

- העכבר שלי לא עובד.

+ הדרייבר לא תומך במיקרוסופט, החלף דרייבר.

הערות:

* בעלי מודם 28,800 צריכים לבחור 38400 בכדי לשחק במודם.
* בעלי מודם 14,400 צריכים לבחור 19200 בכדי לשחק במודם.
* שיחה ממתינה עלולה לתקוע או לנתק את המשחק.
* המשחק לא מגיב יותר מ-30 שניות, משהו לא בסדר.
* קצב שידור גבוהה מדי יכול לתקוע את המשחק.
* בעיות ב- INIT STRING יכולות לגרום לחוסר תקשורת, בדוק ב-README.TXT.
* תקלות ברשת:

LOW CONVENTIONAL MEMORY - אין מספיק זיכרון RAM, פנה זיכרון נוסף.
IPX SOCKET CONFLICT - שנה את ה-SOCKET לאחר, ישנו קונפליקט בין המשחק לתוכנה אחרת המשתמשת באותו SOCKET.
CONGESTED LAN - כאשר ישנם יותר מדי משתמשים ברשת והמשחק יצא מסנכרון.

* בעיות בחירות (JOIN) דרך רשת:

הקש C&C -DESTNETXX.XX.XX.XX כאשר XX.XX.XX.XX היא כתובת המחשב המארח.
* בכל תקלה מומלץ לבדוק בקובץ README.TXT לפתרון.

* כתובת באינטרנט:

WEB SITE: HTTP:\WWW.VIE.CO.UK\VIE
E-MIAL: CUSTOMER-SUPPORT@VIE.CO.UK

תוספות ועידכונים:

(מופיע בקובץ README.TXT)

4. Keyboard Shortcuts and Special Features

C&C has a range of keyboard shortcuts and extra features which are keyboard driven. These are intended for the advanced player and are not essential to normal gameplay. They are, however, very cool:

Unit Control:

G : Guard Area
Select a group of units and then hit G to put them into Guard Area mode. In this mode, units will patrol and open fire on any enemy units that come within range.

X : Scatter Units
This causes a selected group of units to scatter (for examplew to make themselves into more difficult targets).

S : Stop Unit
Causes a unit to stop in its tracks.

Keyboard Shortcuts:

F7-F10 : Map Bookmark System
Yse CTRL+F7-F10 to place a bookmark, then use F7-F10 to jump to that spot.

<CTRL>-# : Team Creation
Use CTRL and a number key (0-9) to mark a group of selected units as a team.

0-9 : Team Selection
Selects a pre-marked team (see Team Creation) as the current active group.

TAB : Open\Close Sidebar

H : Automatically selects and centers the view around your con struction yard.

N : our next unit on the playing field is selected and the view is centered about it.

R : Allows resigning in single player node as well as multiplayer.

<HOME> : Centers the view around the currently selected object.

<ALT> : If the <ALT> key is held while pressing a team number, the specified team will be selected and the view centered over the team members. This is identical to pressing the team number and then pressing <HOME>.

Nultiplayer Options:

A : Alliance
Select an enemy unit and hit A. This causes your units to treat all the units of the allied side as friendly, as such you will not be able to target them. Note that this is not a reciprocal arrange ment and your new ally must explicitly do the same thing to your units. This is a toggle and hitting A for a second thime will cause you to declare war on your old ally.

R : Resign From Multiplayer Game
If all hope is lost you can resign, or surrender, by hitting the R key. This causes all your units to explode in a spectacular manner, thus depriving your enemy of absolute victory! It should be noted that anyone using this option in other than

hopeless situations will be considered a wimp by their opponents and will be endlessly taunted in subsequent games. Probably.

Cursor Modifiers:

CTRL : Force Attack
Holding down the CTRL key forces your cursor into the target cursor. This allows you to target your own units, amongst other things.

ALT : Force Move
Forces your units to move when they would normally just stand and dight.This is useful with tanks against enemy infantry, for example. Try it and see.

CTRL+ALT : Guard Area of Unit
Select a group of units and then CTRL+ALT click on a building, this forces your units to patrol the area around the building looking for the enemy. They will engage the enemy if found. If you CTRL+ALT click on another one of your units (for example, the harvester) your selected units will guard that unit as it moves around the map. This also applies to enemy units, which is perhaps not so useful.

תרגום: ליאור אלמרו

תרגום: ליאור אלמגור   עיצוב גרפי: אלינה

מיראז'
מולטימדיה

3 8 6 / 4 8 6
VGA-256 צבעים
מינימום זכרון פנימי 8MB
חובה דיסק קשיח
חובה עכבר
חובה כרטיס קול
חובה CD ROM

Virgin
INTERACTIVE
entertainment

סאני